



Charakterbogen



Name: _____

Haarfarbe:	Geburtsdag:	Größe:
Augenfarbe:	Geburtsort/Herkunft:	Gewicht:
Persönliche Begabung:	Gabe:	Beruf:

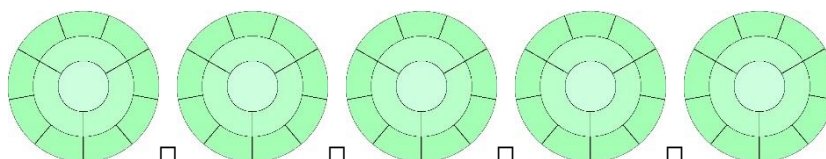
Eigenschaften

Achtsamkeit (AS)	Gehör (GH)	Mystik (MY)	Sensibilität (SE)	Glückszahl
Empathie (EM)	Gewandtheit (GE)	Reaktion (RE)	Verstand (VS)	Ehre
Fingerfertigkeit (FF)	Konstitution (KS)	Schnelligkeit (SL)	Wille (WL)	Respekt
Gedächtnis (GD)	Kraft (KR)	Sehvermögen (SV)	Witz (WZ)	

Proben auf Eigenschaften: 1-7: 3W8, 8-11: 3W12, 12-14: 3W20, 15-17: 4W20, 18-20: 5W20, ab 21+: 6W20

Physis	☐	☐	☐	Psyche	☐	☐	☐
EP	EwP	Mythospunkte u. -stufe	Regeneration				

Lebenskreise



Fertigkeiten

Fertigkeit (Eigenschaft)	FkW	K	Basiswürfel	Bonuswürfel	Fertigkeit (Eigenschaft)	FkW	K	Basiswürfel	Bonuswürfel
1. Akrobatik (GE)		☆		① ② ③ ④ ⑤	20. Redekunst (WZ)		☆		① ② ③ ④ ⑤
2. Aufspüren (SV)		☆		① ② ③ ④ ⑤	21. Reiten (WL)		☆		① ② ③ ④ ⑤
3. Einschüchtern (WL)		☆		① ② ③ ④ ⑤	22. Religionskunde (GD)		☆		① ② ③ ④ ⑤
4. Erdkunde (GD)		☆		① ② ③ ④ ⑤	23. Schleichen (GE)		☆		① ② ③ ④ ⑤
5. Erste Hilfe (FF)		☆		① ② ③ ④ ⑤	24. Schlösser öffnen (FF)		☆		① ② ③ ④ ⑤
6. Fallenkunde (VS)		☆		① ② ③ ④ ⑤	25. Schwimmen (KR)		☆		① ② ③ ④ ⑤
7. Feilschen (WZ)		☆		① ② ③ ④ ⑤	26. Seilkunst (FF)		☆		① ② ③ ④ ⑤
8. Gefahrensinn (SE)		☆		① ② ③ ④ ⑤	27. Selbstbeherrschung (WL)		☆		① ② ③ ④ ⑤
9. Geländelauf (SL)		☆		① ② ③ ④ ⑤	28. Singen (GH)		☆		① ② ③ ④ ⑤
10. Geschichtskunde (GD)		☆		① ② ③ ④ ⑤	29. Tanzen (GE)		☆		① ② ③ ④ ⑤
11. Hofkunde (GD)		☆		① ② ③ ④ ⑤	30. Taschendiebstahl (FF)		☆		① ② ③ ④ ⑤
12. Klettern (GE)		☆		① ② ③ ④ ⑤	31. Taschenspielererei (FF)		☆		① ② ③ ④ ⑤
13. Lesen, Schreiben (VS)		☆		① ② ③ ④ ⑤	32. Tierkunde (EM)		☆		① ② ③ ④ ⑤
14. Malen, Zeichnen (FF)		☆		① ② ③ ④ ⑤	33. Verbergen (AS)		☆		① ② ③ ④ ⑤
15. Menschenkenntnis (EM)		☆		① ② ③ ④ ⑤	34. Verführen (WZ)		☆		① ② ③ ④ ⑤
16. Musizieren (GH)		☆		① ② ③ ④ ⑤	35. Wachgabe (AS)		☆		① ② ③ ④ ⑤
17. Pflanzenkunde (AS)		☆		① ② ③ ④ ⑤	36. Wildnisleben (SE)		☆		① ② ③ ④ ⑤
18. Rechnen (VS)		☆		① ② ③ ④ ⑤	37. Zauberkunde (MY)		☆		① ② ③ ④ ⑤
19. Rechtskunde (GD)		☆		① ② ③ ④ ⑤	38. Zechen (KS)		☆		① ② ③ ④ ⑤

K: Könnertstufe: Kaskadenwurf freigeschaltet (ab FKW 12 möglich, Lernwurf mit mind. 3x12)

Probenanforderungen

Berufsfertigkeit	FkW	Basiswürfel	Bonuswürfel	Meistergrad	Anfänger	4+	Geübte	7+
			① ② ③ ④ ⑤	I II III	Fortgeschrittene	11+	Meister	16+
			① ② ③ ④ ⑤	I II III	Großmeister	31+	Elite	60+
			① ② ③ ④ ⑤	I II III				

Deutsch		Angelsächsisch		Arabisch		Dänisch		Französisch		Gaolainn		Griechisch		
Hebräisch		Kastilisch		Latein		Magyar		Norrønt mál		Sizilianisch		Slawisch		
Schriften	☐ ☐	Latein	☐ ☐	Arabisch	☐ ☐	Glagolitisch	☐ ☐	Griechisch	☐ ☐	Koptisch	☐ ☐	Kyrillisch	☐ ☐	Samaria

Gürteltaschen

Schmuck

Werkzeug, Trank	Güte	Wirkung, Bemerkung	Schmuckstück	Wirkung, Bemerkung
1.			1.	
2.			2.	
3.			3.	
4.			4.	
Münzbeutel			5.	
Gulden:	Pfennig:		6.	

FkW: Fertigkeitswert; PTS: Persönliche Trefferstärke (Schadenswürfel waffenlos und Ergebnis-Bonus auf Schadenswürfe im Nahkampf); Bonuswürfel bei Rüstungsgeschick nur relevant für Lernwürfe

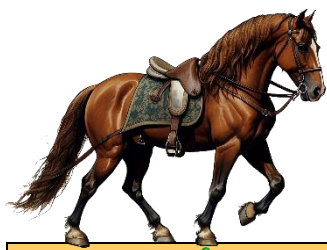
Waffen

<i>Waffe</i>	<i>Güte</i>	<i>F</i>	<i>TS</i>	<i>Wx</i>	<i>WFr</i>	<i>W2c</i>	<i>Fk</i>	<i>Wx</i>	<i>Ex</i>	<i>Besonderheit</i>	<i>Preis</i>
<i>Pfeil /Bolzen</i>	<i>Güte</i>	<i>Zahl</i>	<i>TS</i>	<i>Wx</i>	<i>Ex</i>	<i>Besonderheit</i>					<i>Preis</i>

Güte: Max. Höhe für Würfelgruppen; F: Führungswert; TS: Trefferstärke; Wx: Bonuswürfel; WFr: Freiwurf; W2c: Zweitchance; FkWx: Bonus auf Fertigkeitswert; Ex x Würfel +/- 1 od. 1 Würfel +/- x

Rüstung

[illegible]



Ausrüstungsbogen

Rucksack / Beutel / Satteltasche



1192

☐ ☐ oder ☐		Klein ☐ ☐ oder ☐		Groß ☐ ☐ oder ☐	
B1.		R1.		R10.	
B2.		R2.		R11.	
B3.		R3.		R12.	
B4.		R4.		R13.	
☐ ☐ oder ☐		R5.		R14.	
B5.		R6.		R15.	
B6.		R7.		R16.	
B7.		R8.		R17.	
B8.		R9.		R18.	
☐ ☐ oder ☐		☐ ☐ oder ☐		R19.	
B9.		BI3.		R20.	
BI0.		BI4.		R21.	
BI1.		BI5.		R22.	
BI2.		BI6.		R23.	
Sonstiges		Dokumententasche ☐ ☐ oder ☐		R24.	
Fackel ☐ ☐	Trinkschlauch ☐ ☐	D1.		R25.	
Seil ☐ ☐ ☐	Decke ☐ ☐ ☐	D2.		R26.	

Gelesene Bücher

Buch (+Fertigkeit) / Bücherbeutel ☐ ☐ oder ☐	Besitz	Buch (+Fertigkeit) / Bücherbeutel ☐ ☐ oder ☐	Besitz
1.	☐ ☐	7.	☐ ☐
2.	☐ ☐	8.	☐ ☐
3.	☐ ☐	9.	☐ ☐
4.	☐ ☐	10.	☐ ☐
5.	☐ ☐	11.	☐ ☐
6.	☐ ☐	12.	☐ ☐
Tragkraft: ☐ ☐ ☐ (Anzahl grüner Freigewichte, bevor Last anfällt)		Gesamtlast (2x = , 2x = , 2x =) → ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

Kleine Kräutertasche ☐ ☐ oder ☐

Pflanze (wundheilend)	Anzahl	Pflanze (schmerzstillend)	Anzahl	Pflanze (immunstärkend)	Anzahl	Pflanze (sonstige)	Anzahl
Ackerschachtelhalm		Aloe vera		Borretsch			
Alraune		Beinwell		Eberwurzel			
Beifuß		Espe		Eibisch			
Beinwell		Hahnenfuß		Eisenkraut			
Eisenkraut		Kamille		Ginseng			
Fingerhut		Melisse		Knoblauch			
Frauenmantel		Schierling		Mistel			
Johanniskraut		Schlafmohn		Nachtkerze			
Pestwurz		Schöllkraut		Sanddorn			
Schöllkraut		Steinklee		Schlehdorn			
Sonnenhut		Thymian		Sonnenhut			
Wermut		Tollkirsche		Süßholz			

Pferde

Name:	Leben:	Leben:	Leben:	Name:
☐ RS-Gew. ☐ Hufgeschick (+1 Wx)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
KRS: Wert:	KRS: Wert:	KRS: Wert:	KRS: Wert:	KRS: Wert:
Ausrüstung		Ausrüstung		Ausrüstung
☐ Pferdedecke ☐ Schabracke	☐ Pferdedecke ☐ Schabracke	☐ Pferdedecke ☐ Schabracke	☐ Pferdedecke ☐ Schabracke	☐ Pferdedecke ☐ Schabracke
☐ Reitsattel ☐ Packsattel	☐ Reitsattel ☐ Packsattel	☐ Reitsattel ☐ Packsattel	☐ Reitsattel ☐ Packsattel	☐ Reitsattel ☐ Packsattel
☐ Geschirr ☐ Rüstung	☐ Geschirr ☐ Rüstung	☐ Geschirr ☐ Rüstung	☐ Geschirr ☐ Rüstung	☐ Geschirr ☐ Rüstung

KRS: Kampffross-Stufe

Reitsattel: bis zu 3 kleine Satteltaschen oder Bücher; Packsattel: alle Satteltaschen u. Bücher möglich; dafür aber Reiten-Proben -1 Würfel