



1192

# Turniertafel-Buhurt

Name: \_\_\_\_\_

|                |  |                             |  |             |  |              |  |              |           |
|----------------|--|-----------------------------|--|-------------|--|--------------|--|--------------|-----------|
| Buhurtpfennig: |  | Startgebühr (Buhurtpf.*10): |  | Reiten-FkW: |  | Basiswürfel: |  | Bonuswürfel: | ① ② ③ ④ ⑤ |
|                |  |                             |  | KRS:        |  | WS (max):    |  |              |           |

## Phase I

| Buhurtrunde (Einzelwürfe Reiten) |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | Siegpunkte  |
|----------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|-------------|
| Probe                            | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |             |
| 31+                              |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | *3          |
| 21-30                            |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | *2          |
| 11-20                            |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | *1          |
| 4-10                             |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | -           |
| 1-3                              |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | Ausscheiden |
| Gesamt:                          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |             |

## Kämpfer-Verhältnis nach Phase I:

|              |             |        |             |
|--------------|-------------|--------|-------------|
| Eigenes Team | <div></div> | Gegner | <div></div> |
|--------------|-------------|--------|-------------|

\*pro 20 Siegpunkte: + 1 Kämpfer

\*pro ausgeschiedenem Charakter: -1 Kämpfer

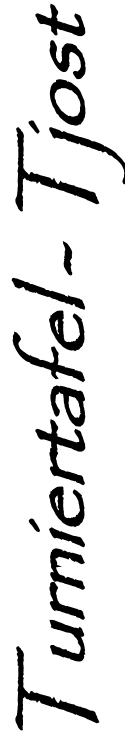
## Phase II

Zum Gewinn einer Runde sind 3 Treffer beim Gegner zu erzielen; Treffer erzielt, wenn vergleichende Reiten-Probe (Siebwurf) größer als bei Gegner  
bei 1-3 erleidet eigenes Pferd einen Treffer

| Gegner I               |         |            |   |    | Gegner II          |         |                                         |   |    | Gegner III         |         |            |   |    | Gegner IV          |         |            |   |    |  |  |
|------------------------|---------|------------|---|----|--------------------|---------|-----------------------------------------|---|----|--------------------|---------|------------|---|----|--------------------|---------|------------|---|----|--|--|
| Reit-FkW               | WS      | ① ② ③ ④ ⑤  |   |    | Reit-FkW           | WS      | ① ② ③ ④ ⑤                               |   |    | Reit-FkW           | WS      | ① ② ③ ④ ⑤  |   |    | Reit-FkW           | WS      | ① ② ③ ④ ⑤  |   |    |  |  |
| KRS                    | WS(max) |            |   |    | KRS                | WS(max) |                                         |   |    | KRS                | WS(max) |            |   |    | KRS                | WS(max) |            |   |    |  |  |
| Erzielte Treffer:      |         | 1          | 2 | 3  | Erzielte Treffer:  |         | 1                                       | 2 | 3  | Erzielte Treffer:  |         | 1          | 2 | 3  | Erzielte Treffer:  |         | 1          | 2 | 3  |  |  |
| Erlittene Treffer:     |         | 1          | 2 | 3  | Erlittene Treffer: |         | 1                                       | 2 | 3  | Erlittene Treffer: |         | 1          | 2 | 3  | Erlittene Treffer: |         | 1          | 2 | 3  |  |  |
| Spielercharakter       |         |            |   |    |                    |         |                                         |   |    |                    |         |            |   |    |                    |         |            |   |    |  |  |
| Erzielte Treffer       |         | Siegpunkte |   |    | Erzielte Treffer   |         | Siegpunkte                              |   |    | Erzielte Treffer   |         | Siegpunkte |   |    | Erzielte Treffer   |         | Siegpunkte |   |    |  |  |
| 31+                    |         |            |   | *9 | 31+                |         |                                         |   | *9 | 31+                |         |            |   | *9 | 31+                |         |            |   | *9 |  |  |
| 21-30                  |         |            |   | *6 | 21-30              |         |                                         |   | *6 | 21-30              |         |            |   | *6 | 21-30              |         |            |   | *6 |  |  |
| 11-20                  |         |            |   | *3 | 11-20              |         |                                         |   | *3 | 11-20              |         |            |   | *3 | 11-20              |         |            |   | *3 |  |  |
| Erlittene Pferdtreffer |         | 1          | 2 | 3  | 4                  | 5       | Siegpunkte gesamt (Phase I + Phase II): |   |    |                    |         |            |   |    |                    |         |            |   |    |  |  |

| NSC-Kämpfe                 | Runde 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----------------------------|---------|---|---|---|---|
| Kämpfer eigenes Team (W20) |         |   |   |   |   |
| Beste Ergebnisse           |         |   |   |   |   |
| Kämpfer Gegner-Team (W20)  |         |   |   |   |   |
| Beste Ergebnisse           |         |   |   |   |   |

| Belohnung                                                  |
|------------------------------------------------------------|
| <b>Verlierer:</b> 1 EP                                     |
| <b>Nur Gewinnerteam:</b>                                   |
| 2 EP; Buhurtpfennig * SP                                   |
| <i>Siegreich im Endkampf:</i><br>+3 EP, Geld*2, Respekt +1 |



| Name       | Reiten od. KRS (der höhere Wert gilt) |                                                                                     | Stangenwaffe und KRS (niederer Wert) |     | KRS                                                                                 |
|------------|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|
|            | FkW                                   | Basiswürfel                                                                         | Bonuswürfel                          | FkW |                                                                                     |
| Held:      |                                       |  | ① ② ③ ④ ⑤                            |     |  |
| 1. Gegner: |                                       |  | ① ② ③ ④ ⑤                            |     |  |
| 2. Gegner: |                                       |  | ① ② ③ ④ ⑤                            |     |  |
| 3. Gegner: |                                       |    | ① ② ③ ④ ⑤                            |     |    |

|                                          |
|------------------------------------------|
| 1. Antritt – Folgen bilden               |
| 2. Stoß – Folgen / Gleiche               |
| 3. Treffer: (s-2); RkI durchstoßen       |
| 4. evtl. Würfel: krit., RS, -Wx (Reiten) |
| 5. Reitenprobe (von Pferd fallen?)       |

| Lanzengang I                                                          |    |    |                                          |    |    |                        |    |     |                          | Lanzengang II                                                         |    |    |                                          |    |     |                          |                |    |                    | Lanzengang III                                                        |    |     |                                          |                |    |          |                        |    |                    |                          |                |
|-----------------------------------------------------------------------|----|----|------------------------------------------|----|----|------------------------|----|-----|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------|----|----|------------------------------------------|----|-----|--------------------------|----------------|----|--------------------|-----------------------------------------------------------------------|----|-----|------------------------------------------|----------------|----|----------|------------------------|----|--------------------|--------------------------|----------------|
| Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS                                      |    |    | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren) |    |    | Ergebnis               |    |     | Gegner<br>fällt***       | Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS                                      |    |    | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren) |    |     | Ergebnis                 |                |    | Gegner<br>fällt*** | Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS                                      |    |     | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren) |                |    | Ergebnis |                        |    | Gegner<br>fällt*** |                          |                |
|                                                                       |    |    |                                          |    |    | 1! Gegnerperdtreffer** |    |     | <input type="checkbox"/> |                                                                       |    |    | 1! Gegnerperdtreffer**                   |    |     | <input type="checkbox"/> |                |    |                    | 1! Gegnerperdtreffer**                                                |    |     | <input type="checkbox"/>                 |                |    |          | 1! Gegnerperdtreffer** |    |                    | <input type="checkbox"/> |                |
|                                                                       |    |    |                                          |    |    | keine verfehlt         |    |     |                          | keine verfehlt                                                        |    |    | keine verfehlt                           |    |     |                          | keine verfehlt |    |                    | keine verfehlt                                                        |    |     |                                          | keine verfehlt |    |          | keine verfehlt         |    |                    |                          | keine verfehlt |
| 5                                                                     | 6  | 7  | 8                                        | 9  | 10 | 11                     | 12 | 2er | Gestreift                | Siegpunkte                                                            | 9  | 10 | 11                                       | 12 | 2er | Gestreift                | Siegpunkte     | 9  | 10                 | 11                                                                    | 12 | 2er | Gestreift                                | Siegpunkte     | 9  | 10       | 11                     | 12 | 2er                | Gestreift                | Siegpunkte     |
| 13                                                                    | 14 | 15 | 16                                       | 13 | 14 | 15                     | 16 | 3er | Körpertreffer            | 0                                                                     | 13 | 14 | 15                                       | 16 | 3er | Körpertreffer            | 0              | 13 | 14                 | 15                                                                    | 16 | 3er | Körpertreffer                            | 0              | 13 | 14       | 15                     | 16 | 3er                | Körpertreffer            | 0              |
| 13                                                                    | 14 | 15 | 16                                       | 17 | 18 | 19                     | 20 | 4er | Schildtreffer            | 1                                                                     | 17 | 18 | 19                                       | 20 | 4er | Schildtreffer            | 1              | 17 | 18                 | 19                                                                    | 20 | 4er | Schildtreffer                            | 1              | 17 | 18       | 19                     | 20 | 4er                | Schildtreffer            | 1              |
| 17                                                                    | 18 | 19 | 20                                       |    |    |                        |    | 5er | Helmtreffer* 1 + Respekt |                                                                       |    |    |                                          |    | 5er | Helmtreffer* 1 + Respekt |                |    |                    |                                                                       |    |     |                                          |                |    |          |                        |    | 5er                | Helmtreffer* 1 + Respekt |                |
| Ab Körpertreffer: Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |    |    |                                          |    |    |                        |    |     |                          | Ab Körpertreffer: Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |    |    |                                          |    |     |                          |                |    |                    | Ab Körpertreffer: Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |    |     |                                          |                |    |          |                        |    |                    |                          |                |

| Lanzengang I                     |    |    |                                                     |       |          |                         |          |               |                    | Lanzengang II                    |          |       |                                                     |             |          |          |               |             |                    | Lanzengang III    |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |
|----------------------------------|----|----|-----------------------------------------------------|-------|----------|-------------------------|----------|---------------|--------------------|----------------------------------|----------|-------|-----------------------------------------------------|-------------|----------|----------|---------------|-------------|--------------------|-------------------|--|--|-----------------------------------------------------|--|--|--|--|--|--|
| Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS |    |    | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren)            |       |          | Ergebnis                |          |               | Gegner<br>fällt*** | Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS |          |       | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren)            |             |          | Ergebnis |               |             | Gegner<br>fällt*** |                   |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |
|                                  |    |    |                                                     |       |          | 1! Gegnerperfdtreffer** |          |               | □                  |                                  |          |       | 1! Gegnerperfdtreffer**                             |             |          | □        |               |             |                    |                   |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |
|                                  |    | 4  | Angriff u. andere                                   | keine | verfehlt | keine                   | verfehlt | keine         | verfehlt           | keine                            | verfehlt | keine | verfehlt                                            | keine       | verfehlt | keine    | verfehlt      | keine       | verfehlt           | □                 |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |
| 5                                | 6  | 7  | 8                                                   |       |          |                         | 2er      | Gestreift     |                    |                                  |          | 2er   | gestreift                                           |             |          | 2er      | gestreift     |             |                    |                   |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |
| 9                                | 10 | 11 | 12                                                  |       |          |                         | 3er      | Körpertreffer | 0                  |                                  |          | 3er   | Körpertreffer                                       | 0           |          | 3er      | Körpertreffer | 0           |                    |                   |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |
| 13                               | 14 | 15 | 16                                                  |       |          |                         | 4er      | Schildtreffer | 1                  |                                  |          | 4er   | Schildtreffer                                       | 1           |          | 4er      | Schildtreffer | 1           |                    | 2                 |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |
| 17                               | 18 | 19 | 20                                                  |       |          |                         | 5er      | Helmtreffer * | 1 + Respekt        |                                  |          | 5er   | Helmtreffer *                                       | 1 + Respekt |          | 5er      | Helmtreffer * | 1 + Respekt |                    |                   |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |
| Ab Körpertreffer:                |    |    | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |       |          |                         |          |               |                    | Ab Körpertreffer:                |          |       | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |             |          |          |               |             |                    | Ab Körpertreffer: |  |  | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |  |  |  |  |

| Lanzengang I                     |    |    |                                                     |       |          |          |                          |   |                          | Lanzengang II                    |  |  |                                                     |  |  |          |                          |   |                          | Lanzengang III                   |  |  |                                                     |  |  |          |  |  |                          |
|----------------------------------|----|----|-----------------------------------------------------|-------|----------|----------|--------------------------|---|--------------------------|----------------------------------|--|--|-----------------------------------------------------|--|--|----------|--------------------------|---|--------------------------|----------------------------------|--|--|-----------------------------------------------------|--|--|----------|--|--|--------------------------|
| Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS |    |    | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren)            |       |          | Ergebnis |                          |   | Gegner<br>fällt***       | Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS |  |  | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren)            |  |  | Ergebnis |                          |   | Gegner<br>fällt***       | Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS |  |  | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren)            |  |  | Ergebnis |  |  | Gegner<br>fällt***       |
|                                  |    | 4  | Angriff u. andere                                   | keine | verfehlt |          |                          |   | <input type="checkbox"/> |                                  |  |  |                                                     |  |  |          |                          |   | <input type="checkbox"/> |                                  |  |  |                                                     |  |  |          |  |  | <input type="checkbox"/> |
| 5                                | 6  | 7  | 8                                                   |       |          |          | Gestreift                |   | Siegpunkte               |                                  |  |  |                                                     |  |  | 2er      | gestreift                |   | Siegpunkte               |                                  |  |  |                                                     |  |  |          |  |  |                          |
|                                  |    |    |                                                     |       |          |          | Körpertreffer            | 0 |                          |                                  |  |  |                                                     |  |  | 3er      | Körpertreffer            | 0 |                          |                                  |  |  |                                                     |  |  |          |  |  |                          |
| 13                               | 14 | 15 | 16                                                  |       |          |          | Schildtreffer            | 1 |                          |                                  |  |  |                                                     |  |  | 4er      | Schildtreffer            | 1 |                          |                                  |  |  |                                                     |  |  |          |  |  |                          |
| 17                               | 18 | 19 | 20                                                  |       |          |          | Helmtreffer* 1 + Respekt |   |                          |                                  |  |  |                                                     |  |  | 5er      | Helmtreffer* 1 + Respekt |   |                          |                                  |  |  |                                                     |  |  |          |  |  |                          |
| Ab Körpertreffer:                |    |    | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |       |          |          |                          |   |                          | Ab Körpertreffer:                |  |  | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |          |                          |   |                          | Ab Körpertreffer:                |  |  | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |          |  |  |                          |

\*Antritt, wenn keine Folge erzielt, kein Tlostoß möglich, bei Patzer (1!) Sturz vom Pferd

**\*\*Treffer gegen gegnerisches Pferd (1! bei Stoß) führt zur Disqualifikation und Verlust von 3 Punkten Ehre**

Schaden für Gegner: überzählige Folgen oder Gleiche bewirken kritische+ Treffer, dann Durchschlagen von RK II / RK III -- außerdem: jeder zusätzliche Würfel: Zusatzschaden an Rüstung 1 Schild

Belohnung: Jeder Teilnehmer 1 EP pro Gegner; Sieger eines Tosts gewinnt Gegnerrüstung (Rüstung, Waffe, Schild, Pferd, Reitzug); bei Sieg mit Helmtreffer +1 Respekt; bei Sieg durch Tod: Respekt +1 und Ehre +1