



1192

# Turniertafel-Buhurt

Name: \_\_\_\_\_

|                |                             |             |              |                        |
|----------------|-----------------------------|-------------|--------------|------------------------|
| Buhurtpfennig: | Startgebühr (Buhurtpf.*10): | Reiten-FkW: | Basiswürfel: | Bonuswürfel: ① ② ③ ④ ⑤ |
|                |                             | KRS:        | WS (max):    |                        |

## Phase I

| Buhurtrunde (Einzelwürfe Reiten) |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | Siegpunkte  |
|----------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|-------------|
| Probe                            | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |             |
| 31+                              |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | *3          |
| 21-30                            |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | *2          |
| 11-20                            |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | *1          |
| 4-10                             |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | -           |
| 1-3                              |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    | Ausscheiden |
| Gesamt:                          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |             |

## Kämpfer-Verhältnis nach Phase I:

|              |             |        |             |
|--------------|-------------|--------|-------------|
| Eigenes Team | <div></div> | Gegner | <div></div> |
|--------------|-------------|--------|-------------|

\*pro 20 Siegpunkte: + 1 Kämpfer

\*pro ausgeschiedenem Charakter: -1 Kämpfer

## Phase II

Zum Gewinn einer Runde sind 3 Treffer beim Gegner zu erzielen; Treffer erzielt, wenn vergleichende Reiten-Probe (Siebwurf) größer als bei Gegner  
bei 1-3 erleidet eigenes Pferd einen Treffer

| Gegner I               |         |            |   |     | Gegner II          |         |                                         |   |     | Gegner III         |         |            |   |     | Gegner IV          |         |            |   |     |  |  |
|------------------------|---------|------------|---|-----|--------------------|---------|-----------------------------------------|---|-----|--------------------|---------|------------|---|-----|--------------------|---------|------------|---|-----|--|--|
| Reit-FkW               | WS      | ①          | ② | ③④⑤ | Reit-FkW           | WS      | ①                                       | ② | ③④⑤ | Reit-FkW           | WS      | ①          | ② | ③④⑤ | Reit-FkW           | WS      | ①          | ② | ③④⑤ |  |  |
| KRS                    | WS(max) |            |   |     | KRS                | WS(max) |                                         |   |     | KRS                | WS(max) |            |   |     | KRS                | WS(max) |            |   |     |  |  |
| Erzielte Treffer:      |         | 1          | 2 | 3   | Erzielte Treffer:  |         | 1                                       | 2 | 3   | Erzielte Treffer:  |         | 1          | 2 | 3   | Erzielte Treffer:  |         | 1          | 2 | 3   |  |  |
| Erlittene Treffer:     |         | 1          | 2 | 3   | Erlittene Treffer: |         | 1                                       | 2 | 3   | Erlittene Treffer: |         | 1          | 2 | 3   | Erlittene Treffer: |         | 1          | 2 | 3   |  |  |
| Spielercharakter       |         |            |   |     |                    |         |                                         |   |     |                    |         |            |   |     |                    |         |            |   |     |  |  |
| Erzielte Treffer       |         | Siegpunkte |   |     | Erzielte Treffer   |         | Siegpunkte                              |   |     | Erzielte Treffer   |         | Siegpunkte |   |     | Erzielte Treffer   |         | Siegpunkte |   |     |  |  |
| 31+                    |         |            |   | *9  | 31+                |         |                                         |   | *9  | 31+                |         |            |   | *9  | 31+                |         |            |   | *9  |  |  |
| 21-30                  |         |            |   | *6  | 21-30              |         |                                         |   | *6  | 21-30              |         |            |   | *6  | 21-30              |         |            |   | *6  |  |  |
| 11-20                  |         |            |   | *3  | 11-20              |         |                                         |   | *3  | 11-20              |         |            |   | *3  | 11-20              |         |            |   | *3  |  |  |
| Erlittene Pferdtreffer |         | 1          | 2 | 3   | 4                  | 5       | Siegpunkte gesamt (Phase I + Phase II): |   |     |                    |         |            |   |     |                    |         |            |   |     |  |  |

| NSC-Kämpfe                 | Runde 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Belohnung                                           |
|----------------------------|---------|---|---|---|---|-----------------------------------------------------|
| Kämpfer eigenes Team (W20) |         |   |   |   |   | Verlierer: 1 EP                                     |
| Beste Ergebnisse           |         |   |   |   |   | Nur Gewinnerteam:                                   |
| Kämpfer Gegner-Team (W20)  |         |   |   |   |   | 2 EP; Buhurtpfennig * SP                            |
| Beste Ergebnisse           |         |   |   |   |   | Siegreich im Endkampf:<br>+3 EP, Geld*2, Respekt +1 |



## 1192

|  | Name | Reiten od. KRS (der höhere Wert gilt) |                                                                                     |             | Stangenwaffe und KRS (niederer Wert) |                                                                                     |             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
|                                                                                     |      | Fkw                                   | Basiswürfel                                                                         | Bonuswürfel | Fkw                                  | Basiswürfel                                                                         | Bonuswürfel |
| Held:                                                                               |      |                                       |  | ① ② ③ ④ ⑤   |                                      |  |             |
| 1. Gegner:                                                                          |      |                                       |  | ① ② ③ ④ ⑤   |                                      |  |             |
| 2. Gegner:                                                                          |      |                                       |  | ① ② ③ ④ ⑤   |                                      |  |             |
| 3. Gegner:                                                                          |      |                                       |  | ① ② ③ ④ ⑤   |                                      |  |             |

| Lanzengang I                      |    |    |    |                                          |                           |            |  |          |  | Lanzengang II                                       |  |                    |  |                     |  |                                  |  |    |  | Lanzengang III                           |  |    |  |          |  |                   |  |                    |  |                                                     |  |   |  |     |  |  |  |                           |  |                   |  |            |  |  |  |  |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----------------------------------|----|----|----|------------------------------------------|---------------------------|------------|--|----------|--|-----------------------------------------------------|--|--------------------|--|---------------------|--|----------------------------------|--|----|--|------------------------------------------|--|----|--|----------|--|-------------------|--|--------------------|--|-----------------------------------------------------|--|---|--|-----|--|--|--|---------------------------|--|-------------------|--|------------|--|--|--|--|--|--|--|-----------------------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Antritt** (Folge)<br>Reiten / KRS |    |    |    | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren) |                           |            |  | Ergebnis |  |                                                     |  | Gegner<br>fällt*** |  |                     |  | Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS |  |    |  | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren) |  |    |  | Ergebnis |  |                   |  | Gegner<br>fällt*** |  |                                                     |  |   |  |     |  |  |  |                           |  |                   |  |            |  |  |  |  |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                   |    | 4  |    | Angriff u. andere                        |                           | 1!         |  | keine    |  | verfehlt                                            |  | 1!                 |  | Gegnerpfertreffer** |  | □                                |  | 5  |  | 6                                        |  | 7  |  | 8        |  | Angriff u. andere |  | 1!                 |  | Gegnerpfertreffer**                                 |  | □ |  |     |  |  |  |                           |  |                   |  |            |  |  |  |  |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5                                 | 6  | 7  | 8  | 2er                                      | Gestreift                 | Siegpunkte |  |          |  |                                                     |  |                    |  |                     |  |                                  |  | 9  |  |                                          |  | 10 |  |          |  | 11                |  |                    |  | 12                                                  |  |   |  | 2er |  |  |  | gestreift                 |  |                   |  | Siegpunkte |  |  |  |  |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9                                 | 10 | 11 | 12 | 3er                                      | Körpertreffer             | 0          |  |          |  |                                                     |  |                    |  |                     |  |                                  |  | 13 |  |                                          |  | 14 |  |          |  | 15                |  |                    |  | 16                                                  |  |   |  | 3er |  |  |  | Körpertreffer             |  |                   |  | 0          |  |  |  |  |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13                                | 14 | 15 | 16 | 4er                                      | Schildtreffer             | 1          |  |          |  |                                                     |  |                    |  |                     |  |                                  |  | 17 |  |                                          |  | 18 |  |          |  | 19                |  |                    |  | 20                                                  |  |   |  | 4er |  |  |  | Schildtreffer             |  |                   |  | 1          |  |  |  |  |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 17                                | 18 | 19 | 20 | 5er                                      | Helmtreffer * 1 + Respekt | 2          |  |          |  |                                                     |  |                    |  |                     |  |                                  |  | 17 |  |                                          |  | 18 |  |          |  | 19                |  |                    |  | 20                                                  |  |   |  | 5er |  |  |  | Helmtreffer * 1 + Respekt |  |                   |  | 2          |  |  |  |  |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ab Körpertreffer:                 |    |    |    |                                          |                           |            |  |          |  | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |                    |  |                     |  |                                  |  |    |  | Ab Körpertreffer:                        |  |    |  |          |  |                   |  |                    |  | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |   |  |     |  |  |  |                           |  | Ab Körpertreffer: |  |            |  |  |  |  |  |  |  | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

| Lanzengang I                                                             |  |  |  |                                          |  |  |  |                                  |  | Lanzengang II                                                            |  |                    |  |  |  |                                  |  |  |  | Lanzengang III                                                           |  |  |  |                         |  |  |  |                                  |  |  |  |            |  |  |  |
|--------------------------------------------------------------------------|--|--|--|------------------------------------------|--|--|--|----------------------------------|--|--------------------------------------------------------------------------|--|--------------------|--|--|--|----------------------------------|--|--|--|--------------------------------------------------------------------------|--|--|--|-------------------------|--|--|--|----------------------------------|--|--|--|------------|--|--|--|
| Antritt** (Folge)<br>Reiten / KRS                                        |  |  |  | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren) |  |  |  | Ergebnis                         |  |                                                                          |  | Gegner<br>fällt*** |  |  |  | Antritt* (Folge)<br>Reiten / KRS |  |  |  | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren)                                 |  |  |  | Ergebnis                |  |  |  | Gegner<br>fällt***               |  |  |  |            |  |  |  |
|                                                                          |  |  |  | 1!    Angriff u. andere                  |  |  |  | 1!    keine    verfehlt          |  |                                                                          |  | □                  |  |  |  | 5   6   7   8                    |  |  |  | 9   10   11   12                                                         |  |  |  | 1!    keine    verfehlt |  |  |  | □                                |  |  |  |            |  |  |  |
|                                                                          |  |  |  | 4                                        |  |  |  |                                  |  |                                                                          |  |                    |  |  |  |                                  |  |  |  |                                                                          |  |  |  |                         |  |  |  |                                  |  |  |  |            |  |  |  |
| 5   6   7   8                                                            |  |  |  |                                          |  |  |  | 2er    Gestreift                 |  |                                                                          |  | Siegpunkte         |  |  |  |                                  |  |  |  | 9   10   11   12                                                         |  |  |  |                         |  |  |  | 2er    gestreift                 |  |  |  | Siegpunkte |  |  |  |
| 9   10   11   12                                                         |  |  |  |                                          |  |  |  | 3er    Körpertreffer             |  |                                                                          |  | 0                  |  |  |  |                                  |  |  |  | 13   14   15   16                                                        |  |  |  |                         |  |  |  | 3er    Körpertreffer             |  |  |  | 0          |  |  |  |
| 13   14   15   16                                                        |  |  |  |                                          |  |  |  | 4er    Schildtreffer             |  |                                                                          |  | 1                  |  |  |  |                                  |  |  |  | 17   18   19   20                                                        |  |  |  |                         |  |  |  | 4er    Schildtreffer             |  |  |  | 1          |  |  |  |
| 17   18   19   20                                                        |  |  |  |                                          |  |  |  | 5er    Helmtreffer * 1 + Respekt |  |                                                                          |  |                    |  |  |  |                                  |  |  |  |                                                                          |  |  |  |                         |  |  |  | 5er    Helmtreffer * 1 + Respekt |  |  |  |            |  |  |  |
| Ab Körpertreffer:    Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |  |                                          |  |  |  |                                  |  | Ab Körpertreffer:    Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |                    |  |  |  |                                  |  |  |  | Ab Körpertreffer:    Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |  |                         |  |  |  |                                  |  |  |  |            |  |  |  |

| Lanzengang I                      |    |    |    |                                                     |  |  |                   |                         |  | Lanzengang II |               |                                                     |  |  |               |                                   |  |  |  | Lanzengang III                                      |  |  |  |                         |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----------------------------------|----|----|----|-----------------------------------------------------|--|--|-------------------|-------------------------|--|---------------|---------------|-----------------------------------------------------|--|--|---------------|-----------------------------------|--|--|--|-----------------------------------------------------|--|--|--|-------------------------|--|--|--|-----------------------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Antritt** (Folge)<br>Reiten / KRS |    |    |    | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren)            |  |  |                   | Ergebnis                |  |               |               | Gegner<br>fällt***                                  |  |  |               | Antritt** (Folge)<br>Reiten / KRS |  |  |  | Tjost (11+)<br>(Alle Würfel<br>notieren)            |  |  |  | Ergebnis                |  |  |  | Gegner<br>fällt***                                  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                   |    |    |    |                                                     |  |  |                   | 1! Gegnerperfdtreffer** |  |               |               | □                                                   |  |  |               |                                   |  |  |  |                                                     |  |  |  | 1! Gegnerperfdtreffer** |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                   |    |    | 4  |                                                     |  |  | Angriff u. andere |                         |  |               | keine         |                                                     |  |  | keine         |                                   |  |  |  |                                                     |  |  |  |                         |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5                                 | 6  | 7  | 8  |                                                     |  |  |                   |                         |  |               | 2er           |                                                     |  |  | 2er           |                                   |  |  |  |                                                     |  |  |  |                         |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9                                 | 10 | 11 | 12 |                                                     |  |  |                   |                         |  |               | 3er           |                                                     |  |  | 3er           |                                   |  |  |  |                                                     |  |  |  |                         |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13                                | 14 | 15 | 16 |                                                     |  |  |                   |                         |  |               | Körpertreffer |                                                     |  |  | Körpertreffer |                                   |  |  |  |                                                     |  |  |  |                         |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 17                                | 18 | 19 | 20 |                                                     |  |  |                   |                         |  |               | 4er           |                                                     |  |  | 4er           |                                   |  |  |  |                                                     |  |  |  |                         |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                   |    |    |    |                                                     |  |  |                   |                         |  |               | 5er           |                                                     |  |  | 5er           |                                   |  |  |  |                                                     |  |  |  |                         |  |  |  |                                                     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ab Körpertreffer:                 |    |    |    | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |                   | Ab Körpertreffer:       |  |               |               | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |               | Ab Körpertreffer:                 |  |  |  | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |  | Ab Körpertreffer:       |  |  |  | Reitenprobe (Einzelwurf) gegen Stoßprobe (ggf. -Wx) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

\*Antritt, wenn keine Folge erzielt, kein Tjoststoß möglich, bei Patzer (1!) Sturz vom Pferd  
 \*\*Trefferg gegen gegnerisches Pferd (! bei Stoß) führt zur Disqualifikation und Verlust von 3 Punkten Ehre  
 Schaden für Gegner: überzählige Folgen oder Gleiche bewirken kritische+ Treffer, dann Durchschlagen von RK II / RK III -- außerdem: jeder zusätzliche Würfel: Zusatzschaden an Rüstung 1 Schild  
 Belohnung: Jeder Teilnehmer 1 EP pro Gegner: Sieger eines Tjosts gewinnt Gegnerrüstung (Rüstung, Waffe, Schild, Pferd, Reitzug); bei Sieg mit Helmtreffer +1 Respekt; bei Sieg durch Tod: Respekt +1 und Ehre-1  
 \*Helmtreffer: Wer den Tjost gewinnt, erwirbt 1 Respektpunkt, wenn mindestens 1x der Helm des Gegners getroffen wurde