



Charakterbogen



Name: _____

Haarfarbe:	Geburtstag:	Größe:
Augenfarbe:	Geburtsort/Herkunft:	Gewicht:
Persönliche Begabung:	Gabe:	Beruf:

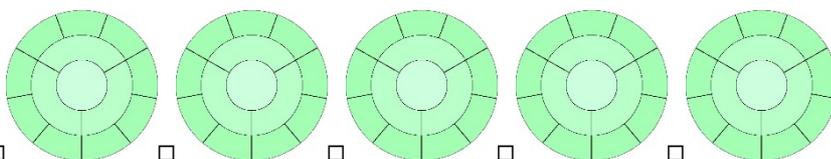
Eigenschaften

Achtsamkeit (AS)	Gehör (GH)	Mystik (MY)	Sensibilität (SE)	Glückszahl
Empathie (EM)	Gewandtheit (GE)	Reaktion (RE)	Verstand (VS)	
Fingerfertigkeit (FF)	Konstitution (KS)	Schnelligkeit (SL)	Wille (WL)	
Gedächtnis (GD)	Kraft (KR)	Sehvermögen (SV)	Witz (WZ)	
				Ehre
				Respekt

Proben auf Eigenschaften: 1-5: 3W6, 6-7: 3W8, 8-11: 3W12, 12-14: 3W20, 15-17: 4W20, ab 18: 5W20

Physis				Psyche			
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
EP	EwP	Mythospunkte u. -stufe	Regeneration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Lebenskreise



Fertigkeiten

Fertigkeit (Eigenschaft)	FKW	K	Basiswürfel	Bonuswürfel	Fertigkeit (Eigenschaft)	FKW	K	Basiswürfel	Bonuswürfel
1. Akrobatik (GE)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	20. Redekunst (WZ)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
2. Aufspüren (SV)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	21. Reiten (WL)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
3. Einschüchtern (WL)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	22. Religionskunde (GD)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
4. Erdkunde (GD)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	23. Schleichen (GE)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
5. Erste Hilfe (FF)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	24. Schlösser öffnen (FF)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
6. Fallkunde (VS)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	25. Schwimmen (KR)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
7. Feilschen (WZ)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	26. Seilkunst (FF)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
8. Gefahrensinn (SE)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	27. Selbstbeherrschung (WL)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
9. Geländelauf (SL)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	28. Singen (GH)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
10. Geschichtskunde (GD)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	29. Tanzen (GE)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
11. Hofkunde (GD)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	30. Taschendiebstahl (FF)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
12. Klettern (GE)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	31. Taschenspielererei (FF)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
13. Lesen, Schreiben (VS)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	32. Tierkunde (EM)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
14. Malen, Zeichnen (FF)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	33. Verbergen (AS)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
15. Menschenkenntnis (EM)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	34. Verführen (WZ)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
16. Musizieren (GH)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	35. Wachgabe (AS)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
17. Pflanzenkunde (AS)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	36. Wildnisleben (SE)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
18. Rechnen (VS)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	37. Zauberkunde (MY)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤
19. Rechtskunde (GD)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤	38. Zechen (KS)		☆	***	① ② ③ ④ ⑤

K: Könnernstufe: Kaskadenwurf freigeschaltet (ab FKW 12 möglich, Lernwurf mit mind. 3x12)

Probenanforderungen

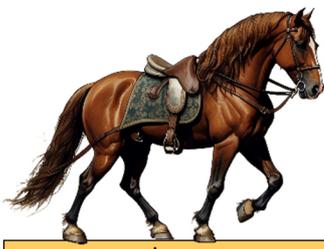
Berufsfertigkeit	FKW	Basiswürfel	Bonuswürfel	Meistergrad	Anfänger	4+	Geübte	7+
		***	① ② ③ ④ ⑤	I II III	Fortgeschrittene	11+	Meister	16+
		***	① ② ③ ④ ⑤	I II III	Großmeister	31+	Elite	60+

Deutsch	Angelsächsisch	Arabisch	Dänisch	Französisch	Gaolainn	Griechisch	
Hebräisch	Kastilisch	Latein	Magyar	Norrønt mál	Sizilianisch	Slawisch	
Schriften	<input type="checkbox"/> Latein	<input type="checkbox"/> Arabisch	<input type="checkbox"/> Glagolitisch	<input type="checkbox"/> Griechisch	<input type="checkbox"/> Koptisch	<input type="checkbox"/> Kyrillisch	<input type="checkbox"/> Samaria

Gürteltaschen

Schmuck

Werkzeug, Trank	Güte	Wirkung, Bemerkung	Schmuckstück	Wirkung, Bemerkung
1.			1.	
2.			2.	
3.			3.	
4.			4.	
Münzbeutel			5.	
Gulden:		Pfennig:	6.	



Ausrüstungsbogen



1192

Rucksack / Beutel / Satteltasche

<input type="checkbox"/> 🐉 (+1 LaP) oder <input type="checkbox"/> 🐎		Klein <input type="checkbox"/> 🐉 (+2 LaP) oder <input type="checkbox"/> 🐎		Groß <input type="checkbox"/> 🐉 (+3 LaP) oder <input type="checkbox"/> 🐎	
B1.		R1.		R10.	
B2.		R2.		R11.	
B3.		R3.		R12.	
B4.		R4.		R13.	
<input type="checkbox"/> 🐉 (+1 LaP) oder <input type="checkbox"/> 🐎		R5.		R14.	
B5.		R6.		R15.	
B6.		R7.		R16.	
B7.		R8.		R17.	
B8.		R9.		R18.	
<input type="checkbox"/> 🐉 (+1 LaP) oder <input type="checkbox"/> 🐎		<input type="checkbox"/> 🐉 (+1 LaP) oder <input type="checkbox"/> 🐎		R19.	
B9.		BI3.		R20.	
BI0.		BI4.		R21.	
BI1.		BI5.		R22.	
BI2.		BI6.		R23.	
Sonstiges		Dokumententasche <input type="checkbox"/> 🐉 (+1 LaP) <input type="checkbox"/> 🐎		R24.	
Fackel <input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎	Trinkschlauch <input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎	DI.		R25.	
Seil <input type="checkbox"/> 🐉 (1LaP) <input type="checkbox"/> 🐎	Decke <input type="checkbox"/> 🐉 (1 LaP) <input type="checkbox"/> 🐎	D2.		R26.	

Gelesene Bücher

Buch (+Fertigkeit)	Besitz	Buch (+Fertigkeit)	Besitz
1.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎	7.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎
2.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎	8.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎
3.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎	9.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎
4.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎	10.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎
5.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎	11.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎
6.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎	12.	<input type="checkbox"/> 🐉 <input type="checkbox"/> 🐎

Falls in Besitz: 🐉 (Bücherbeutel) = (1 LaP) / Buch oder 🐎 (Satteltasche) Rucksäcke, Beutel, Taschen und Bücher → Gepäck-LaP:

Kleine Kräutertasche 🐉 (2 LaP) oder 🐎

Pflanze (wundheilend)	Anzahl	Pflanze (schmerzstillend)	Anzahl	Pflanze (immunstärkend)	Anzahl	Pflanze (sonstige)	Anzahl
Ackerschachtelhalm		Aloe vera		Borretsch			
Alraune		Beinwell		Eberwurzel			
Beifuß		Espe		Eibisch			
Beinwell		Hahnenfuß		Eisenkraut			
Eisenkraut		Kamille		Ginseng			
Fingerhut		Melisse		Knoblauch			
Frauenmantel		Schierling		Mistel			
Johanniskraut		Schlafmohn		Nachtkerze			
Pestwurz		Schöllkraut		Sanddorn			
Schöllkraut		Steinklee		Schlehndorn			
Sonnenhut		Thymian		Sonnenhut			
Wermut		Tollkirsche		Süßholz			

Pferde

Name: _____ Leben: 🐉🐉🐉🐉🐉 <input type="checkbox"/> RS-Gew. <input type="checkbox"/> Hufgeschick (+1 Wx) KRS: _____ Wert: _____ Ausrüstung <input type="checkbox"/> Pferdedecke <input type="checkbox"/> Schabracke <input type="checkbox"/> Reitsattel <input type="checkbox"/> Packsattel <input type="checkbox"/> Geschirr <input type="checkbox"/> Rüstung	Name: _____ Leben: 🐉🐉🐉🐉🐉 <input type="checkbox"/> RS-Gew. <input type="checkbox"/> Hufgeschick (+1 Wx) KRS: _____ Wert: _____ Ausrüstung <input type="checkbox"/> Pferdedecke <input type="checkbox"/> Schabracke <input type="checkbox"/> Reitsattel <input type="checkbox"/> Packsattel <input type="checkbox"/> Geschirr <input type="checkbox"/> Rüstung	Name: _____ Leben: 🐉🐉🐉🐉🐉 <input type="checkbox"/> RS-Gew. <input type="checkbox"/> Hufgeschick (+1 Wx) KRS: _____ Wert: _____ Ausrüstung <input type="checkbox"/> Pferdedecke <input type="checkbox"/> Schabracke <input type="checkbox"/> Reitsattel <input type="checkbox"/> Packsattel <input type="checkbox"/> Geschirr <input type="checkbox"/> Rüstung	Name: _____ Leben: 🐉🐉🐉🐉🐉 <input type="checkbox"/> RS-Gew. <input type="checkbox"/> Hufgeschick (+1 Wx) KRS: _____ Wert: _____ Ausrüstung <input type="checkbox"/> Pferdedecke <input type="checkbox"/> Schabracke <input type="checkbox"/> Reitsattel <input type="checkbox"/> Packsattel <input type="checkbox"/> Geschirr <input type="checkbox"/> Rüstung
--	--	--	--

KRS: Kampfkross-Stufe Reitsattel: bis zu 3 kleine Satteltaschen oder Bücher; Packsattel: alle Satteltaschen u. Bücher möglich; dafür aber Reiten-Proben -1 Würfel